NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

NINTENDO CUSTOMER SERVICE
SUPPORT.NINTENDO.COM

or call 1-800-255-3700
MON.-SUN., 6:00 a.m. to 7:00 p.m., Pacific Time
(Times subject to change)

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

SERVICE À LA CLIENTÈLE DE NINTENDO
SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le 1 800 255-3700
LUN.-DIM., entre 6 h 00 et 19 h 00, heure du Pacifique
(Heures sujettes à changement)

Nintendo®



Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957, Redmond,
WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

PRINTED IN USA
IMPRIMÉ AUX É.-U.

NINTENDO DS™

FOSSIL FIGHTERS™

INSTRUCTION BOOKLET / MANUEL D'INSTRUCTIONS

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.



⚠ WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

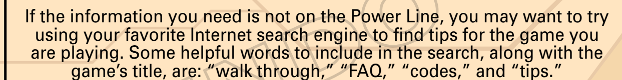
REV–E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.



NEED HELP PLAYING A GAME?

Recorded tips for many titles are available on Nintendo's Power Line at (425) 885-7529. This may be a long-distance call, so please ask permission from whoever pays the phone bill.

If the information you need is not on the Power Line, you may want to try using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

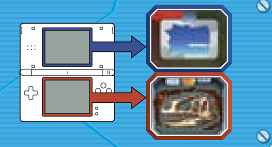


Nintendo®



TABLE OF CONTENTS

In this manual, screen shots shown with **blue borders indicate the top screen**, and those shown with **red borders indicate the bottom screen (Touch Screen)**.



THE FACES OF FOSSIL FIGHTING!

Welcome to Vivosaur Island, a resort getaway unlike any other.

On this island, the fossils of ancient dinosaurs are dug up and revived to live again as powerful "vivosaurs." Challengers gather from around the world to dig up and revive the strongest dinosaurs they can. These are the Fossil Fighters...and only a few will ever have what it takes to become Master Fighters!

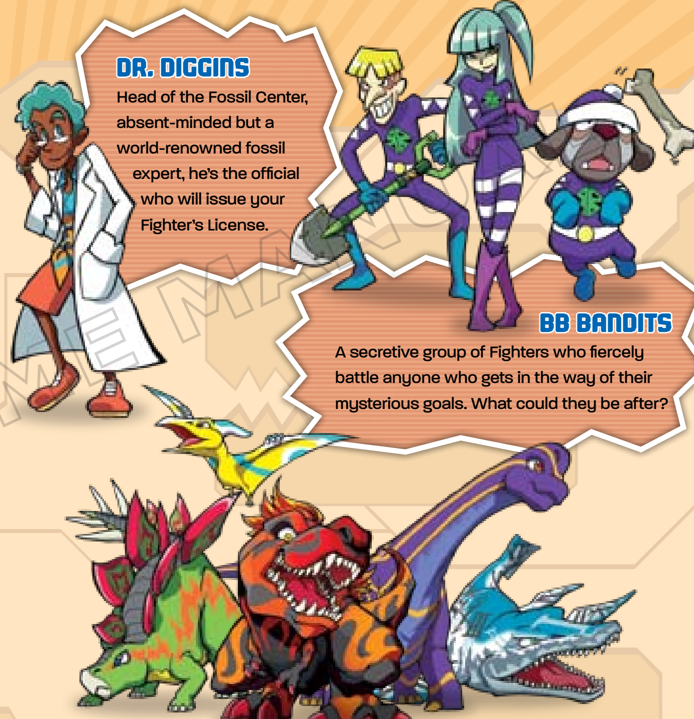
As our story begins, one young hero arrives on Vivosaur Island, ready for adventure and destined for greatness as a Fossil Fighter!

MAIN CHARACTER (PLAYER)

With dreams of becoming the greatest Fossil Fighter of all, this young hero arrives on Vivosaur Island beaming with confidence.

ROSIE

First encountered in Greenhorn Plains, Rosie is a slightly spoiled but trusty companion.



DR. DIGGINS

Head of the Fossil Center, absent-minded but a world-renowned fossil expert, he's the official who will issue your Fighter's License.

BB BANDITS

A secretive group of Fighters who fiercely battle anyone who gets in the way of their mysterious goals. What could they be after?

CONTROLS

TOP SCREEN

MICROPHONE

- Blow to clear rock dust and debris p.25

L BUTTON

- Switch between menu/screen items
- Activate sonar p.23

+CONTROL PAD

- Select menu/screen items
- Walk/Run p.17

BOTTOM SCREEN (TOUCH SCREEN)

- Select menu/screen items
- Advance to next message
- Walk/Run
- Talk/Check p.17
- Activate sonar
- Swing pickax p.23
- Cleaning p.24 controls

START

- Save/Options menu
- Quit cleaning p.24
- Forfeit Fossil Battle p.29

SELECT

- Turn Help mode on/off

R BUTTON

- Switch between menu/screen items
- Fast-forward messages
- Activate sonar

Y BUTTON

- Switch between menu/screen items
- Open Dino Medal screen p.19

X BUTTON

- Switch between menu/screen items
- Open menu screen p.18

A BUTTON

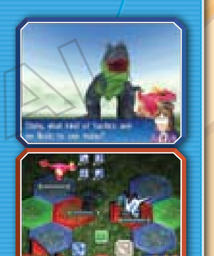
- OK
- Talk/Check
- Swing pickax

B BUTTON

- Cancel
- Return to previous screen
- Fast-forward messages
- Run

HELP MODE

Press SELECT during play to switch to Help mode. In Help mode, you can find information on the various screens and icons. When you're unsure about controls, switch to Help mode for a detailed explanation.



Note: There are times when Help mode is unavailable.

Note: Press L, R, START, and SELECT simultaneously to reset the game and return to the Main Menu.

Note: You can save battery power by closing the DS lid, which puts the game into Sleep Mode. Opening the lid again cancels Sleep Mode.

Note: When playing on a Nintendo DS [NTR-001(JPN)] or Nintendo DSi™ system [TWL-001(JPN)], please refer to their respective operations manuals.

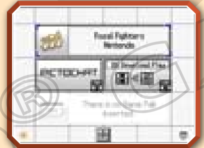
GETTING STARTED

1 Make sure that your Nintendo DS system is turned off. Insert the Fossil Fighters Game Card into the Game Card slot on the back of the system and push it until it clicks into place.

2 After you turn the power on, the Health and Safety Screen is displayed (shown to the right). After fully reading the information, press (A) or touch the Touch Screen to continue.



3 On the DS Menu Screen, select the Fossil Fighters panel with ✚ and (A) or by touching with the stylus to start the game.



Note: The screens shown here are from the Nintendo DS/DS Lite.

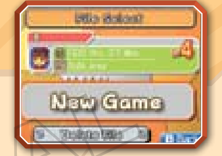
Note: On the Nintendo DS/DS Lite, you can skip this step if your system start mode has been set to Auto Mode.

4 The game opening will launch. Once you see the title screen, press ◯ START or tap the Touch Screen to display the File-Selection Screen.



FILE-SELECTION SCREEN

You will see two files. To start a new game, select New, and to continue play, select the file with your save data and continue to the Main Menu. Press (B) or tap B Back to return to the previous screen.



DELETING FILES



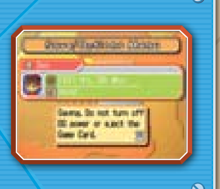
Select Delete File and a file to delete the save data. Keep in mind that once your save data has been deleted, it cannot be restored.

Note: Delete File is not available until you have created in-game save data.



SAVING DATA

As you progress through the game, you can save your game using the Save/Options Menu p.15. In Battle/Trading p.34 and Tag Mode p.38, data is saved automatically.

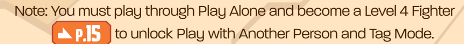


MAIN MENU SCREEN



At first you can choose only from Play Alone and Options. To select a mode, touch a mode on the Touch Screen, or use the ✚ and press Ⓐ.

Note: You must play through Play Alone and become a Level 4 Fighter p.15 to unlock Play with Another Person and Tag Mode.

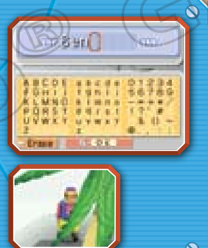


PLAY ALONE



This is a single-player story mode where you adventure toward your goal of becoming a Master Fighter. When playing for the first time, you will ride a boat to Vivosaur Island and answer the ship captain's questions.

NAME INPUT



When asked for your name by the ship captain, enter your name (on the screen shown to the right). To enter your name, touch letters on the Touch Screen, then touch OK when you're finished.

Note: If you ever want to change your name, talk to Ty Tull in the hotel p.32 lobby.

PLAY WITH ANOTHER PERSON



You can participate in Fossil Battles p.27 and fossil-rock trading using Nintendo DS Wireless Communications. Select Battle/Trading to begin Nintendo DS Wireless Communications. Select Formation to display the team-slot screen p.33.

Note: Formation in Play with Another Person will not let you edit the team you take with you.

TAG MODE

Use Tag Mode to send and receive fossil rocks p.38, using wireless communications.

OPTIONS

You can change a variety of game settings.

Message Speed	Select from three different message display speeds.
Volume	Change the volume of music and sound effects played during the game.
Microphone Sensitivity	Blow on the microphone to confirm microphone sensitivity.

HOW TO PLAY AND SAVE



GAME FLOW

You DIG up fossils, CLEAN them, then revive them as vivosaurs (enhanced dinosaurs) for BATTLE. Your goal is to revive the strongest vivosaurs and become the most powerful Master Fighter.

1 DIGGING p.22

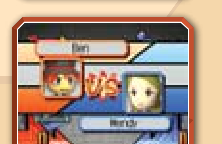
Dig up fossil rocks buried underground.

2 CLEANING p.24

Clean the fossil rocks you've dug up and revive them as vivosaurs.

3 FOSSIL BATTLES p.27

Use your revived vivosaurs to fight in Fossil Battles.



FIGHTER LEVEL

As you proceed through the game, you will have opportunities to participate in Level-Up Battles in Fossil Stadium p.32 . For each Level-Up Battle you pass, your Fighter Level will go up and new dig sites p.23 will become available.

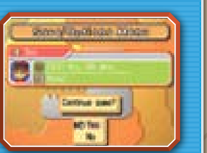


SAVE / OPTIONS MENU

Press START from the Vivosaur Town screen p.20 or digging screen p.22 to display the Save/Options menu.

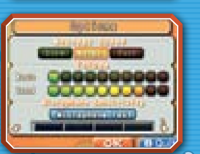
Save

Select Yes (on the screen shown to the right) to save game progress. Select Yes after saving to continue playing, or select No to exit the game and go to the title screen.



Options

Change volume and message speed, and check microphone sensitivity p.13 .



GAME SCREEN

There are a number of different buildings p.32 on Vivosaur Island, but first you should have a stroll around town and talk to the various townsfolk.



Current Area

The area where the player is currently located. There are three entirely different areas—Fighter Area, Park Area, and Guild Area.

Building Name

Player Location

Beth

A member of the support staff who helps Fossil Fighters.

Medal Icon

Touch to display the Dino Medal screen p.19.

Status Menu Icon

Touch to display the Status menu screen p.18.

WALK / RUN

Use ✚ or touch the direction you want to move to walk. You can also use ✚ while pressing Ⓑ or touch a screen location far from your character to run.

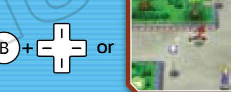
Walk

✚ or

Touch nearby

Run

Ⓑ + ✚ or



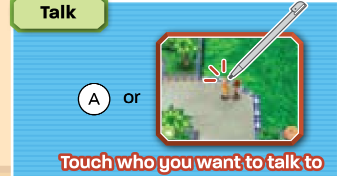
Touch far away

TALK / CHECK

Stand in front of characters you want to talk to or things you want to check and press Ⓐ, or touch on those characters or things to talk or check.

Talk

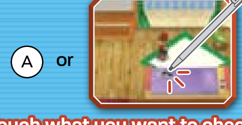
Ⓐ or



Touch who you want to talk to

Check

Ⓐ or



Touch what you want to check



GAME SCREEN

MENU SCREEN

You can check your status, case, and important items. Press Ⓧ or Ⓨ or touch the menu tabs to switch between menu pages.

STATUS

You can check your status. You can also touch the Dino Medals representing your vivosaurs to swap positions in your team holder p.27 or to check vivosaur information.



LEVEL	Your current Fighter Level.
FP RECHARGE	Amount of FP (Fossil Power) p.28 recharged per battle turn.
FP MAX	Limit on the total FP you can have.
MONEY	Your current money in G units.



CASE



You can check fossil rocks you've acquired. Those labeled "NEW" contain fossils not yet identified. Fossil rocks labeled with "Pts" are fossil rocks that have been cleaned p.24 previously, the point value indicating the highest cleaning point value achieved.

Note: You can also select fossil rocks and throw away those you don't need.



IMPORTANT ITEMS

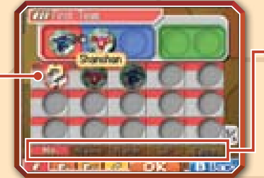
Your possessions are displayed here.

- Select your Fighter's Journal to view hints on what to do next.



DINO MEDAL SCREEN

You can check all the vivosaurs (Dino Medals) you've acquired. Select a medal to view that vivosaur's information  p.20.



Medal

The medal color indicates its elemental type p.31.

Sort

Select a sorting method, and press Ⓐ or touch to change.



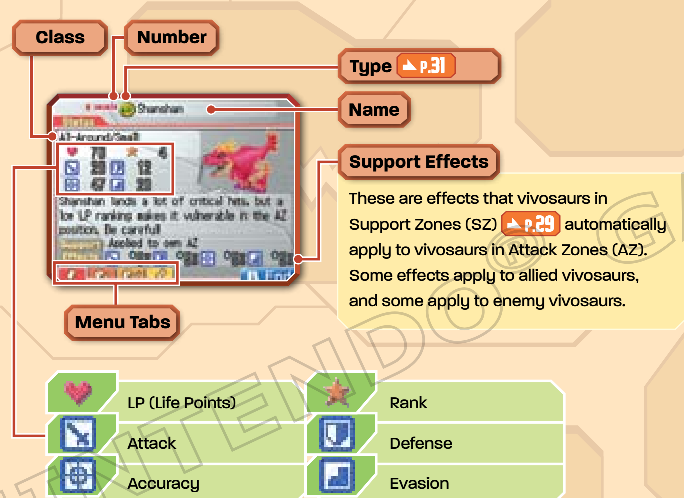
VIVOSAUR INFORMATION

You can check vivosaur characteristics, skills, and revival-completion status. Press (X) or (Y) or touch the menu tabs to switch between menu pages.



STATUS

You can check vivosaur status.



Support Effects

These are effects that vivosaurs in Support Zones (SZ) p.29 automatically apply to vivosaurs in Attack Zones (AZ). Some effects apply to allied vivosaurs, and some apply to enemy vivosaurs.

LP (Life Points)	Rank
Attack	Defense
Accuracy	Evasion

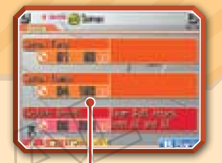




SKILLS 1

Vivosaur skills are displayed here.

Note: The number of skills available to each vivosaur will increase as you collect more of its fossil parts p.26.



FP (Fossil Power) Cost p.28



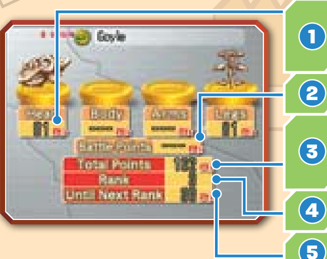
SKILLS 2

Vivosaur skills are displayed here when the first Skills page becomes full.



COMPLETION

Vivosaur revival p.26 completion information is displayed here.



1. Fossil part and its maximum cleaning p.24 point value.
2. Points attained in Fossil Battles.
3. Total of fossil-part points and battle points.
4. Current vivosaur rank.
5. Points required for next rank.

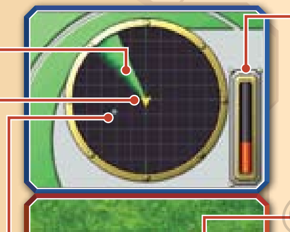


DIGGING



DIG SCREEN

Using the Fossil Sonar on the top screen to find fossil rocks buried underground, you then use your pickax on the bottom screen to dig them up.



Fossil Sonar

Player Position

The ◁ indicates the direction your character is facing.

Dot

Location of buried fossil rock.

Case Meter

Case capacity—your case is full when the red meter reaches the top.

Rock

Some objects such as rocks and stumps can be broken. Breakable and nonbreakable objects will be colored differently. Broken objects will sometimes reveal money.

HOW TO DIG

USING YOUR SONAR

Press L or R or touch your character on the Touch Screen to activate the sonar. Locations with fossil rocks buried under them will light up as dots.

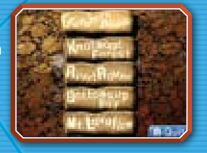
SWINGING THE PICKAX



Press A or touch near your character to swing the pickax. If properly positioned, you can dig up and acquire buried fossil rocks. You can also swing your pickax to destroy some objects such as rocks and stumps.

- Try not to position the character directly over the fossil rock when swinging the pickax. Position the character with the dot immediately in front of the character's position.

DIG SITES



Digging is carried out at dig sites. As you progress through the game and your Fighter Level p.15 increases, more dig sites will be made available. Talk to Beth p.16 in the Fighter Area to travel to dig sites.

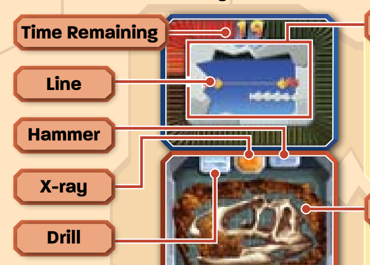


CLEANING AND REVIVAL



CLEANING SCREEN

You use three types of tools to clear away the rock from the fossil rock displayed on the bottom screen. Cleaning-status information is displayed on the top screen.



Cleaning Status

As you clean, the blue meter will increase, but damaging the fossil will make the red meter increase. The greater the area of the blue meter, the higher the point value and the stronger your vivosaur will become.

Fossil Rock

Try to clear away the rock surrounding the fossil without damaging the fossil.

CLEANING SUCCESS AND FAILURE

Your cleaning will have been a success if the blue meter is over the line when time runs out or if you successfully remove all rock from the fossil. As soon as the red meter crosses the line, however, your cleaning will instantly be a failure and you will lose that fossil rock.

Note: You can press START to pause and quit during cleaning. This will automatically result in failure.



HOW TO CLEAN



USING THE X-RAY

Touch the X-ray to reveal an outline of the fossil inside the fossil rock for a short time.

Note: There are some fossil rocks that cannot be seen through.

USING THE HAMMER

Select the hammer and touch the fossil rock to break rock in a wide radius around the point of contact.

- The hammer is powerful and should be used carefully to not damage fossils.

USING THE DRILL

Select the drill and touch the fossil rock to remove rock little by little.

- The drill is well-suited for fine rock removal, but be warned that it is much slower than the hammer. Also, like the hammer, it can damage fossils if not used carefully.



BLOWING AWAY ROCK DEBRIS

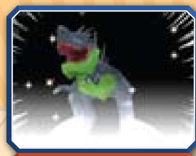
You can clear away rock debris created by the drill by blowing on the microphone or pressing L or R repeatedly.

Note: Rock debris can be cleared away by blowing very lightly on the microphone. Be warned that repeatedly blowing hard can cause dizziness or a feeling of illness.



REVIVAL (BRINGING DINOSAURS BACK TO LIFE)

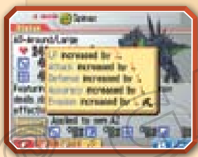
There are four different fossil types: head, body, arms, and legs. If you successfully clean a head part, you can bring that dinosaur back to life. This is called "revival." The higher the point value you achieve when cleaning the fossil, the stronger your vivosaur. Your revived dinosaur can then be used as a vivosaur in Fossil Battles.





INTEGRATING

As you collect more fossil parts, your vivosaur will get stronger and learn new skills. In addition, your vivosaur will be strengthened if you can successfully clean previously cleaned parts at a higher point value. This is called "integrating."



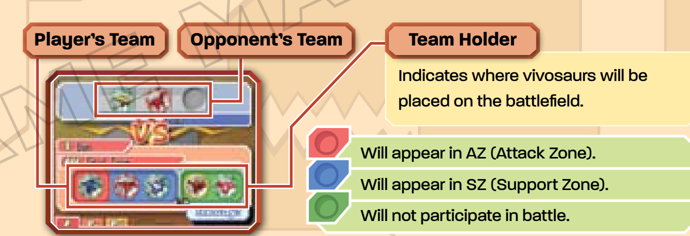
RANKING UP

As you integrate more parts and collect points in battle p.29, vivosaurs will rank up and, as a result, gain improved abilities.



FORMATION SCREEN

Before battle, you will first encounter a formation screen. You can rearrange vivosaurs (Dino Medals) in your team holder to change the positions in which they will appear on the battlefield p.29. Also examine opponent vivosaur characteristics—such as their type p.31 —and make adjustments accordingly. Select **Ready!** to start battle.

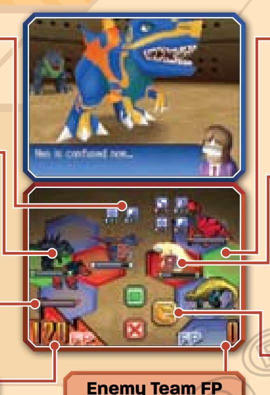


FOSSIL BATTLE RULES

You battle against the enemy team, commanding your vivosaurs on the battle screen p.28. The team with the lowest combined vivosaur LP (Life Points) p.28 attacks first, and the teams alternate turns attacking each other. If you eliminate all of your opponent's vivosaurs, you win, but if all of your vivosaurs are eliminated, you lose.

BATTLE SCREEN

Your actions in battle during your turn are decided by the command icons displayed on the bottom screen. The battle broadcast and commentary are displayed on the top screen.



Support Effects

Support effects p.20 applied to your team.

Vivosaur

LP Gauge

Shows vivosaur health. This gauge will deteriorate as the vivosaur takes damage, and the vivosaur will be eliminated when it runs out.

Player Team FP

Enemy Team FP

Battlefield

Player team on the left, enemy team on the right.

Status Effects

These indicate status effects p.31 placed on vivosaurs.

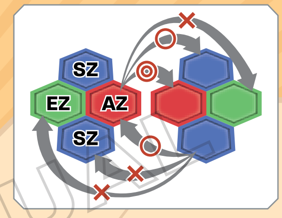
Command Icons p.30

FP (FOSSIL POWER)

Each time a vivosaur uses a skill, FP is consumed. Each vivosaur can only use a skill once per turn, but as long as you have FP left to use, more than one vivosaur can act. Each team will receive some FP at the beginning of its turn, but teams that have lost a vivosaur will be granted a one-time boost in FP.

BATTLEFIELD

The battlefield consists of three zone types—AZ (Attack Zone), SZ (Support Zones), and EZ (Escape Zone). The amount of damage dealt varies from zone to zone, and vivosaurs cannot attack from all zones.



AZ (Attack Zone)

It is possible to attack the enemy AZ and SZs from here. In exchange for dealing the most damage from this zone, vivosaurs in AZ also take the most damage.

SZ (Support Zone)

It is possible to attack enemy AZ from here. In exchange for dealing less damage from this zone, vivosaurs in SZ also take less damage. Also, vivosaurs in SZ apply support effects to allied or enemy AZ vivosaurs.

Note: Certain vivosaur classes do not suffer a drop in Attack power when attacking from SZ.

EZ (Escape Zone)

Vivosaurs in this zone cannot attack, but they also cannot be attacked.

WINNING / LOSING FOSSIL BATTLES

Winning a Fossil Battle will earn you points. If you lose, you will be returned to the hotel p.32.

Note: You can press START during battle and retreat, resulting in a loss.



COMMAND ICONS

There are four different command icons.

 USE SKILL	Select this icon, and then select a vivosaur. Next, select a skill, then finish by selecting a vivosaur to use the skill on. You will use the skill on that vivosaur. Most skills are attacks used on enemies, but a few are helpful effects used on allies. Note: The enemy vivosaur will have a [icon] when your vivosaur has an elemental-type advantage and a [icon] when the enemy has an advantage.
 VIEW INFORMATION	Select this icon, and then select a vivosaur to view its information.
 SWAP	Select this icon, and then select an SZ vivosaur to swap into the AZ position. The AZ vivosaur will be moved into the EZ and will not be able to move again for two turns.
 END TURN	Select this icon, and then select Yes to end your turn and start your opponent's turn.

SKILL TYPES

There are a number of different types of skills in addition to standard skills, such as status-effect skills, which apply effects to allies or enemies, special skills that do things like knock an enemy into the EZ, and abilities that are constantly active such as Auto Counter.

STATUS EFFECTS

You can affect ally and enemy vivosaurs in a variety of ways using status-effect skills. Status-effect skills consist of the following types.



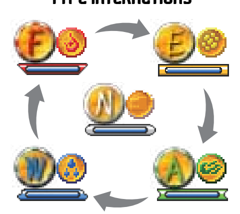
POISON	Damages target at the end of its turn.	ENRAGE	Reduces target's Accuracy, but raises its Attack power.
SLEEP	Disables target's ability to swap or use skills. Target will wake up if it is attacked.	COUNTER	Makes target able to counterattack.
SCARE	Disables some of target's skills.	ENFLAME	Raises target's Attack power.
EXCITE	Disables target's ability to swap.	HARDEN	Raises target's Defense power.
CONFUSE	Makes target behave unpredictably.	QUICKEN	Makes target better able to dodge enemy attacks.

Note: Icons colored in gold indicate stronger status effects than those in silver.

TYPE

Vivosaurs each have one of five different elemental types: fire, earth, air, water, or neutral. The types shown in the diagram to the right each point to a weaker type, where the type with an advantage receives an Attack power boost and also takes less damage from the weaker type.

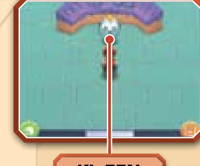
Note: Neutral vivosaurs have no advantages or disadvantages in relation to other types.



VIVOSAUR ISLAND

FOSSIL CENTER

Here you'll find the Cleaning Room, Dr. Diggins's office, and more. Talk to KL-33N in the Cleaning Room to clean fossil rocks.



KL-33N

HOTEL

This is where Fossil Fighters on the island stay. You will be returned to the hotel if you lose a Fossil Battle.

FOSSIL STADIUM

This is where Level-Up Battles are held. There is a Fossil Museum in the basement where you can view Dr. Diggins's notes on various dinosaurs.

FOSSIL GUILD

This building will become available as you progress through the game. Here you'll find the Shop, Info Clerk, and Mask Salon. At the Shop, you can buy and sell fossil rocks, and you can also upgrade your digging and cleaning tools.



VMM

These devices placed around the island are used to build and edit teams of vivosaurs for use in battle. VMMs (Vivosaur Management Machines) also allow you to return to town from dig sites.

TEAM-SLOT SCREEN

You can make up to three teams. The team labeled with ★ is the team you're currently carrying with you. Select a slot labeled "..." to create a new team. You can change which team to carry with you, change team formation or name, and even copy or delete teams.



FOSSIL CANNON

The Fossil Cannon becomes available for use once you become a Level 4 Fighter. Talk to the Cannon Attendant and select an option. If you choose to load fossil rocks into the cannon, you can send them to other players using Play with Another Person p.34 or Tag Mode p.38.



Cannon Attendant

PLAY WITH ANOTHER PERSON



BATTLE / TRADING

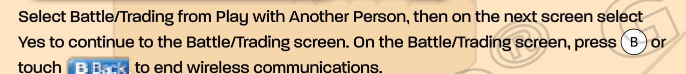
You can trade fossil rocks with and battle against friends who also have a DS and a copy of the game within your local wireless range using DS Wireless Communications (DS Wireless Play).

Note: Before beginning DS Wireless Communications, please refer to DS Wireless Communications p.39.

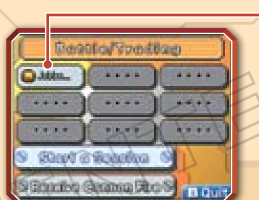
Note: During DS Wireless Communications, do not turn the power off or remove the Game Card.

Note: During DS Wireless Communications, you cannot use Help mode.

BATTLE / TRADING SCREEN

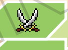


Select Battle/Trading from Play with Another Person, then on the next screen select Yes to continue to the Battle/Trading screen. On the Battle/Trading screen, press Ⓑ or touch B Back to end wireless communications.



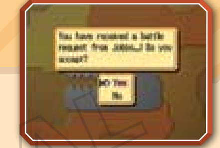
Friend's Name

Displays friend's name and status.

 Friend is available to battle.

 Friend is available to exchange cannon fire (trade fossil rocks) p.36.

INITIATING A BATTLE



Select Start a Session. When a battle opponent has been detected, the screen on the right will be displayed. Select Yes to begin battle. Choose your team and select Ready! on the formation screen.

JOINING A BATTLE



Select a friend with a ⚔ icon, then select Battle. The battle will begin once the friend has accepted.

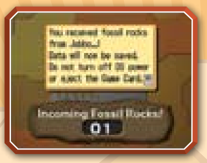
BATTLE RULES

In wireless battles (Fossil Battles), both Fighters will be matched to the level of the lower of the two Fighter Levels. If both Fighters select Yes following battle, they will be returned to the team-selection screen to ready for another battle.

Teams used in battle can be formed at VMMs p.33 or by selecting Formation p.13 from the Play with Another Person screen. However, teams carried in Play Alone cannot be edited or deleted in Formation.

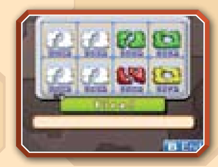
RECEIVING CANNON FIRE

Select Receive Cannon Fire. When fossil rocks have been fired, the number of Incoming Fossil Rocks will increase. Press (B) or touch [B Back] to return to the Battle/Trading screen.



FIRING THE CANNON

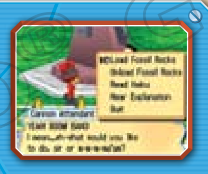
Select a friend with a icon, then select Fire Cannon. Select the fossil rocks you want to fire, then select Fire!



FOSSIL CANNON

To send fossil rocks in Battle/Trading or Tag Mode p.38, you must first load fossil rocks into the Fossil Cannon p.33 in Play Alone. Talk to the Cannon Attendant to load fossil rocks.

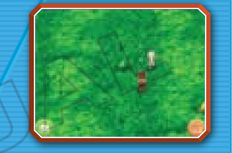
Note: You can load only previously identified fossil rocks into the Fossil Cannon, and only up to eight at a time.



PICKING UP RECEIVED FOSSIL ROCKS

Fossil rocks received in Battle/Trading or Tag Mode land on the Fossil Lawn in the Park Area. Be sure to pick them up when playing Play Alone.

Note: Up to 20 fossil rocks will be saved on the Fossil Lawn. The oldest fossil rocks will be deleted first.

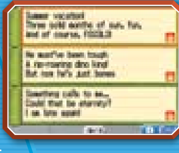




FOSSIL HAIKU

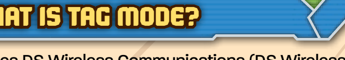
Every fossil rock received by cannon fire comes with a haiku poem. Talk to the Cannon Attendant to read all your fossil haiku. Press [L] or [R] to change pages.

Note: You can save up to 45 fossil haiku. The oldest haiku will be deleted first. For haiku you want to save, touch it or press (A) to select a haiku and lock it so it won't be deleted automatically.





TAG MODE

WHAT IS TAG MODE?

Tag Mode uses DS Wireless Communications (DS Wireless Play) to trade fossil rocks with other Fossil Fighters players in a more indirect fashion.

Note: Before beginning DS Communications, please refer to DS Wireless Communications p.39.

HOW TO USE TAG MODE

1. First, load fossil rocks into the Fossil Cannon in Play Alone.
2. Save and exit to the Main Menu, then select Tag Mode. On the next screen, select Yes.
3. Tag Mode will begin. If DS Wireless Communications are performed successfully, the number of Incoming Fossil Rocks will increase. Press Ⓑ or touch B Back, then select Yes to end Tag Mode.

Note: In Tag Mode, it is possible for the player name p.12 to be communicated to other players. To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, email, or home address when communicating with others or use such personal information in areas that will be seen by others.

Note: During Tag Mode, battery power will be consumed faster than when in usual Sleep Mode. If battery power runs out, unsaved data will be erased, so be careful.

DS WIRELESS COMMUNICATIONS (DS WIRELESS PLAY)

This section will explain how to perform DS Wireless Play.

● Things you'll need:

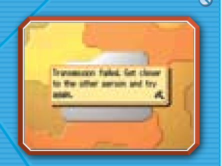
Nintendo DS or Nintendo DS Lite 2
Fossil Fighters Game Card 2

PROCEDURE

1. Be sure that both Nintendo DS systems are turned off, then insert a Game Card into each system.
2. Turn on the power on each DS. The DS Menu Screen will be displayed.
3. Touch the Fossil Fighters panel.
4. For more instructions, refer to page 9.

COMMUNICATIONS ERROR

If DS Communications are broken during play, a communications error will be displayed. If the screen like the one on the right is displayed, press a button or touch the Touch Screen and try again.



WARRANTY & SERVICE INFORMATION

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

Renseignements sur l'entretien et la garantie

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ** MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ — VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.



AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environs 1 sur 4 000) peuvent, pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo, être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants.
- Si vous avez été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie, consultez votre médecin avant de jouer avec des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

convulsions	**tics oculaires ou musculaires**	**perte de conscience**
troubles de la vue	**mouvements involontaires**	**désorientation**

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 9 pouces (22,9 cm) d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS, avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le manufacturier du mécanisme implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des mécanismes sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures corporelles ou des dommages matériels.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Quand vous utilisez le stylet, ne le serrez pas trop fort et n'appuyez pas excessivement sur l'écran, ce qui peut causer fatigue et inconfort.
- Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de jouer de nouveau.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide de la pile

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peuvent causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez l'aire contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin. Pour éviter l'écoulement de la pile :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne tentez pas de démonter, de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne disposez jamais d'une pile dans les flammes.
- Ne touchez pas aux points de contact de la pile, ne causez pas de court-circuit en y touchant avec un objet métallique.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Renseignements légaux importants

REV–E

Ce jeu de Nintendo n'est pas conçu pour une utilisation avec des appareils non autorisés. L'utilisation de tels appareils annulera votre garantie de produit Nintendo. La copie de jeux vidéo pour tous les appareils de Nintendo est un acte illégal et strictement interdit par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre jeu. Les contrevenants seront poursuivis en justice.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

Official Nintendo Seal ™

Nintendo n'agrée pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS™.



Jeu multi-cartes sans fil DS

CE JEU PERMET DE JOUER À PLUSIEURS, SANS FIL, CHAQUE DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Des conseils enregistrés sont disponibles sur la Power Line de Nintendo au 425 885-7529. Ce pourrait être un appel interurbain, alors veuillez demander la permission à la personne responsable du compte de téléphone.

Si l'information que vous recherchez n'est pas offerte sur la Power Line, vous pouvez utiliser votre moteur de recherche préféré sur Internet pour trouver des conseils du jeu auquel vous jouez. Quelques mots utiles à inclure dans votre recherche, ainsi que le nom du jeu, sont : « FAQ », « Foire aux questions », « codes » et « conseils ».

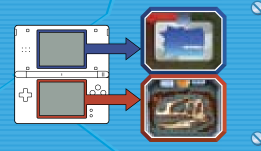






TABLE DES MATIÈRES

Dans ce manuel, **l'écran supérieur est encadré en bleu**, tandis que **l'écran inférieur (l'écran tactile) est encadré en rouge**.





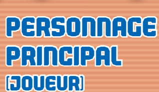


LES PERSONNAGES DE FOSSIL FIGHTERS

Bienvenue à l'île Vivosaur, un centre de villégiature pas comme les autres.

Sur cette île, les fossiles d'anciens dinosaures sont déterrés et ramenés à la vie sous la forme de puissants « vivosaurs ». Des gens de partout à travers le monde se sont réunis sur cette île dans le but de ranimer les plus puissants dinosaures jamais trouvés. Ils se nomment chasseurs de fossiles... et rares sont ceux qui ont l'étoffe de maître chasseur!

Notre histoire commence avec un jeune héros qui arrive sur l'île Vivosaur, prêt pour l'aventure et destiné à vivre l'incroyable expérience d'un chasseur de fossiles!



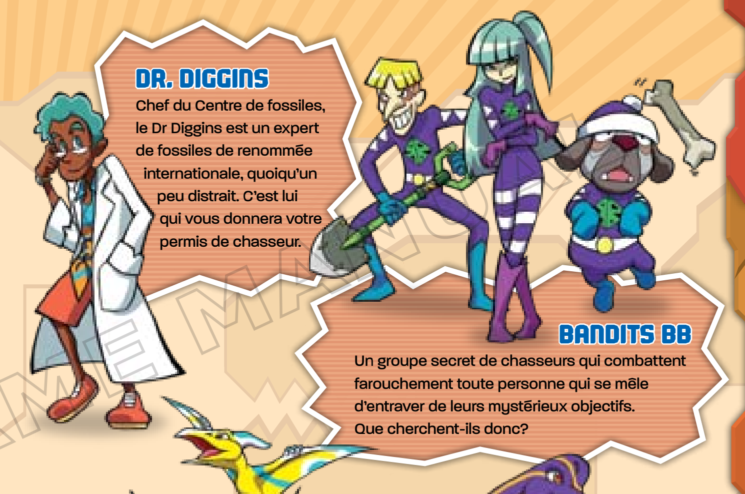


PERSONNAGE PRINCIPAL (JOUEUR)

Rêvant de devenir le plus grand chasseur de fossiles de tous les temps, ce jeune héros arrive sur l'île Vivosaur rayonnant de confiance.

ROSIE

Vous la rencontrez pour la première fois dans les Greenhorn Plains. Un peu gâtée, mais digne de confiance, Rosie est une fidèle compagne.



DR. DIGGINS

Chef du Centre de fossiles, le Dr Diggins est un expert de fossiles de renommée internationale, quoiqu'un peu distrait. C'est lui qui vous donnera votre permis de chasseur.

BANDITS BB

Un groupe secret de chasseurs qui combattent farouchement toute personne qui se mêle d'entraver de leurs mystérieux objectifs. Que cherchent-ils donc?



COMMANDES

ÉCRAN SUPÉRIEUR

MICROPHONE

- Souffler pour enlever la poussière et les saletés P.65

BOUTON L

- Alterner entre les articles des menus/écrans
- Activer la sonde P.63

+CROIX DIRECTIONNELLE

- Sélectionner les articles des menus/écrans
- Marcher/courir P.57

ÉCRAN INFÉRIEUR (ÉCRAN TACTILE)

- Sélectionner les articles des menus/écrans
- Passer au prochain message
- Marcher/courir
- Parler/Consulter P.57
- Activer la sonde
- Balancer la pioche P.63
- Commandes de nettoyage P.64

MIC.

START

SELECT

SELECT

- Allumer ou éteindre le mode Aide

START

- Menu de sauvegarde/options
- Quitter le mode nettoyage P.64
- Déclarer forfait lors d'un combat de fossiles P.69

BOUTON R

- Alterner entre les articles des menus/écrans
- Faire défiler les messages
- Activer la sonde

BOUTON Y

- Alterner entre les articles des menus/écrans
- Afficher l'écran des Dino Medals [Médailles Dino] P.59

BOUTON X

- Alterner entre les articles des menus/écrans
- Afficher le menu de l'écran P.58

BOUTON A

- OK
- Parler/Consulter
- Balancer la pioche

BOUTON B

- Annuler
- Retourner à l'écran précédent
- Faire défiler les messages
- Courir

MODE AIDE

Pendant la partie, appuyez sur SELECT pour passer au mode Aide. Dans ce mode, vous trouverez les détails sur les différents écrans et les icônes du jeu. Lorsque certaines commandes vous posent problème, passez au mode Aide pour obtenir des explications.



Note : le mode Aide peut ne pas être disponible à certains moments.

Note : appuyez simultanément L, R, START, et SELECT pour réinitialiser le jeu et revenir au menu principal.

Note : rabattez le couvercle du Nintendo DS pour mettre votre partie en mode veille. Le mode veille réduit la consommation de l'énergie de la batterie. Rouvrez le couvercle du Nintendo DS pour reprendre la partie.

Note : assurez-vous de consulter le mode d'emploi respectif de votre console Nintendo DSi™ ou DS.



COMMENCER UNE PARTIE

1. Assurez-vous que la console Nintendo DS est éteinte, puis enfoncez la carte de jeu Fossil Fighters dans la fente de jeu de la console jusqu'à ce que vous entendiez un « clic ».

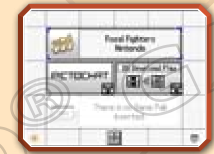
2. Allumez la console et l'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité à la droite s'affichera. Après avoir lu les informations, appuyez sur (A) ou touchez l'écran tactile à l'aide du stylet pour passer à l'écran du menu principal DS.



3. Dans le menu principal DS, sélectionnez le panneau Fossil Fighters avec ✚ et (A) ou en touchant l'écran tactile avec le stylet pour démarrer le jeu.

   Note : les écrans illustrés dans ce manuel sont ceux du Nintendo DS/DS Lite.

   Note : si vous avez un Nintendo DS/DS Lite et que votre console DS est réglée sur « mode automatique », vous n'avez qu'à passer cette étape.

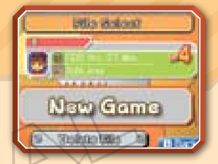


4. L'écran titre s'affichera. Appuyez sur ◯ START ou touchez l'écran tactile pour afficher l'écran de sélection de fichiers.



ÉCRAN DE SÉLECTION D'UN FICHIER

Vous verrez deux fichiers. Pour commencer une partie, sélectionnez New [Nouvelle partie]. Pour poursuivre une partie, sélectionnez un fichier avec vos données sauvegardées et continuez jusqu'au menu principal. Appuyez sur (B) ou touchez B Back pour revenir à l'écran précédent.



SUPPRIMER DES FICHIERS

Sélectionnez Delete File [Supprimer un fichier], puis un fichier pour supprimer les données sauvegardées. Faites attention, une fois que le fichier de sauvegarde est supprimé, il ne peut être récupéré.

Note : la fonction Supprimer un fichier n'est pas disponible tant et aussi longtemps que vous n'avez pas sauvegardé les données d'une partie.

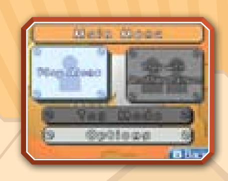


SAUVEGARDE DES DONNÉES

Vous pouvez sauvegarder votre progression en utilisant l'option de sauvegarde du menu p.55. En mode Battles/Trading [Combats/Échange] p.74 et en mode Tag [Mode tague] p.78, les données sont sauvegardées automatiquement.

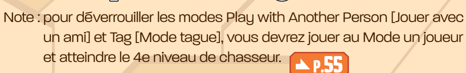


ÉCRAN DU MENU PRINCIPAL



Au début, vous ne pourrez sélectionner que le mode Play Alone [Mode un joueur] et Options. Pour sélectionner un mode, touchez un mode sur l'écran tactile avec votre stylet ou utilisez la ✚ puis, appuyez sur Ⓐ.

Note : pour déverrouiller les modes Play with Another Person [Jouer avec un ami] et Tag [Mode tague], vous devrez jouer au Mode un joueur et atteindre le 4e niveau de chasseur. p.55

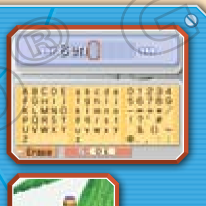


MODE UN JOUEUR



Dans ce mode un joueur, vous partez à l'aventure pour devenir un maître chasseur. Lors de votre première partie, vous monterez à bord d'un bateau pour vous rendre à l'île Vivosaur et vous répondrez aux questions du capitaine du navire.

NOM D'ENTRÉE

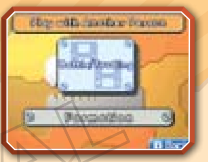


Quand le capitaine du navire vous demande votre nom, entrez votre nom (sur l'écran ci-contre). Touchez les lettres sur l'écran tactile pour entrer votre nom, puis appuyez sur OK lorsque vous avez terminé.

Note : advenant le cas où vous voudriez modifier votre nom, parlez à Ty Tull dans le lobby de l'hôtel p.72.



JOUEZ AVEC UN AMI



Vous pouvez affronter des chasseurs de fossiles p.67 et échanger des fossiles grâce à la connexion sans fil Nintendo DS. Sélectionnez l'option Battle/Trading [Combats/Échange] pour établir la connexion sans fil. Sélectionnez Formation [Alignement] pour afficher à l'écran les informations concernant l'équipe p.73.

Note : ce mode ne vous permet pas de modifier l'équipe qui se joint à vous.

TAG MODE [MODE TAGUE]

Grâce à la connexion sans fil, utilisez le mode tague pour envoyer et recevoir des fossiles p.78.

OPTIONS

Vous pouvez modifier plusieurs paramètres de jeu.

Rapidité d'affichage des messages	Choisissez l'une des trois vitesses pour afficher les messages.
Volume	Changez le volume de la musique et des effets sonores du jeu.
Sensibilité du microphone	Soufflez dans le microphone pour vérifier sa sensibilité.



COMMENT JOUER ET SAUVEGARDER




DÉROULEMENT DE LA PARTIE

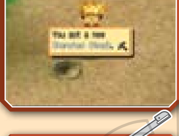
Vous devez CREUSER pour trouver des fossiles, les NETTOYER, puis les ranimer en tant que vivosaurs (dinosaures améliorés) pour les faire COMBATTRE. Votre but est de ranimer les plus puissants vivosaurs et ainsi devenir le plus puissant maître chasseur.



1 CREUSER p.62



Trouvez des fossiles enfouis sous terre.



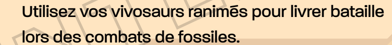


2 NETTOYER p.64



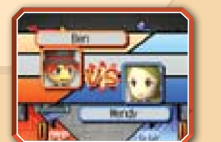

Nettoyez les fossiles que vous avez trouvés de tous les excès de roche et ranimez-les en tant que vivosaurs.





3 COMBATS DE FOSSILES p.67

Utilisez vos vivosaurs ranimés pour livrer bataille lors des combats de fossiles.



NIVEAU DE CHASSEUR

À mesure que vous progresserez dans le jeu, vous aurez la chance de participer aux combats Level-Up au Fossil Stadium p.72. À chaque combat Level-Up réussi, vous passerez au prochain niveau de chasseur et vous aurez accès à de nouveaux sites de fouille p.63.



MENU DE SAUVEGARDE ET D'OPTIONS

Pour afficher le menu Save/Options [Sauvegarde/Options], appuyez sur START à partir de l'écran de la ville Vivosaur p.60 ou de l'écran de la fouille p.62.

Sauvegarder sa partie

Pour sauvegarder votre progression, sélectionnez Yes [Oui] (sur l'écran ci-contre). Une fois que vous avez sauvegardé votre partie, sélectionnez Yes pour poursuivre le jeu ou No [Non] pour quitter le jeu et revenir à l'écran titre.



Options

Réglez le volume ou la rapidité d'affichage des messages et vérifiez la sensibilité du microphone p.53.



ÉCRAN DE JEU

Une multitude de bâtiments p.72 se trouvent sur l'île Vivosaur. Avant de les visiter, assurez-vous de faire une promenade autour de la ville et de parler aux habitants.



Zone actuelle

La zone où le joueur se situe. Il y a trois zones distinctes : Fighter Area [Zone de combats], Park Area [Zone du parc] et Guild Area [Zone de la guilde].

Nom du bâtiment

Emplacement du joueur

Beth

Un membre du personnel de soutien qui vient en aide aux chasseurs de fossiles.

Icône des médailles

Touchez ici pour afficher l'écran Dino Medals [Médailles Dino] p.59.

Icône du menu Status [Statut]

Touchez ici pour afficher l'écran Status p.58.

MARCHER/COURIR

Utilisez la ✚ ou touchez l'écran tactile pour marcher dans la direction voulue. Vous pouvez aussi utiliser la ✚ en même temps que vous appuyez sur Ⓑ ou toucher un point reculé sur l'écran pour faire courir votre personnage.

Marcher

✚ ou



toucher un point près du personnage

Courir

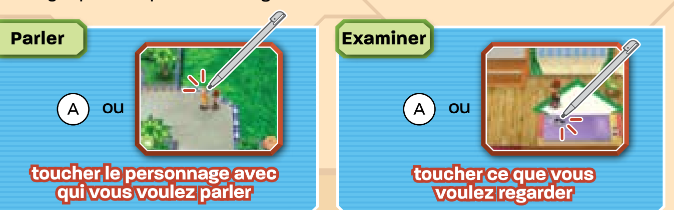
Ⓑ + ✚ ou



toucher un point éloigné du personnage

PARLER/EXAMINER

Tenez-vous debout devant les personnages à qui vous voulez parler ou devant les choses que vous voulez regarder puis, appuyez sur Ⓐ. Vous pouvez aussi les toucher avec votre stylet pour leur parler ou les regarder.





ÉCRAN DE JEU

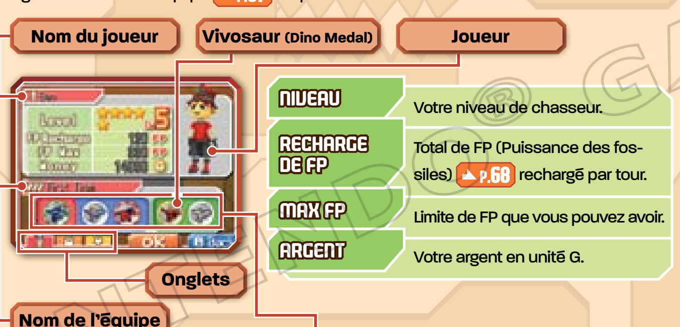


ÉCRAN DE MENU

Vous pouvez y vérifier votre statut, voir ce qui se trouve dans votre coffre ainsi que vos articles importants. Appuyez sur Ⓧ ou Ⓨ , ou touchez l'onglet pour afficher un autre menu.

STATUT

Vous pouvez y consulter votre statut. Vous pouvez aussi toucher les Dino Medals [Médailles Dino], qui représentent vos vivosaurs, pour les changer de position dans l'alignement de votre équipe p.67 ou pour consulter l'information sur un vivosaur.



Nom du joueur | **Vivosaur (Dino Medal)** | **Joueur**

NIVEAU	Votre niveau de chasseur.
RECHARGE DE FP	Total de FP (Puissance des fossiles) p.68 rechargé par tour.
MAX FP	Limite de FP que vous pouvez avoir.
ARGENT	Votre argent en unité G.

Onglets

Nom de l'équipe
Nom de votre équipe actuelle.

Alignement de l'équipe



COFFRE



Vous pouvez y consulter tous les fossiles que vous avez trouvés. Les fossiles marqués « NEW » [Nouveau] ne sont pas encore identifiés. Les fossiles identifiés par « Pts » sont les fossiles que vous avez déjà nettoyés p.64 Le « Pts » représente le plus haut pointage obtenu pour le nettoyage d'un fossile.

Note : vous pouvez également sélectionner des fossiles et jeter ceux dont vous n'avez pas besoin.



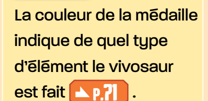
ARTICLES IMPORTANTS

Vos biens sont affichés ici.

● Pour trouver des indices sur la démarche à suivre, sélectionnez votre journal du chasseur.

ÉCRAN DINO MEDAL

Vous pouvez y voir tous les vivosaurs (Médailles Dino) que vous avez acquis. Sélectionnez une médaille pour voir l'information sur un vivosaur p.60 .



Médaille
La couleur de la médaille indique de quel type d'élément le vivosaur est fait p.71 .



Trier
Sélectionnez une méthode de triage et appuyez sur Ⓐ ou touchez l'écran.





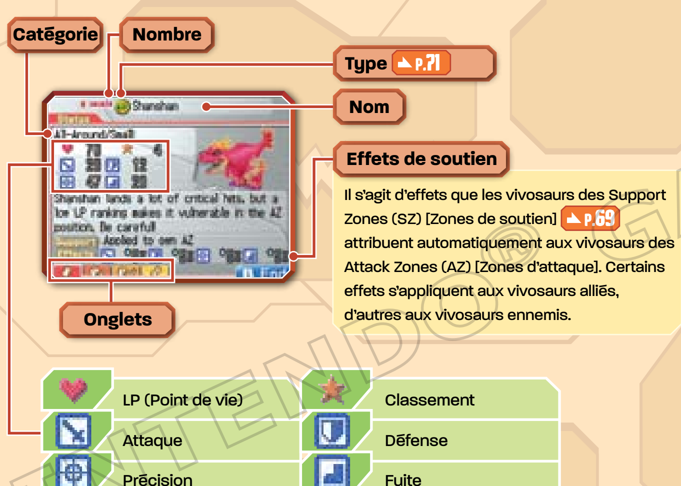
INFORMATION SUR LES VIVOSAURS

Vous pouvez consulter les caractéristiques, les habiletés ainsi que le statut de la régénération du vivosaur. Appuyez sur les boutons (X) ou (Y), ou sur les onglets pour passer d'un menu à l'autre.



STATUT

Vous pouvez y consulter le statut de votre vivosaur.



Il s'agit d'effets que les vivosaurs des Support Zones (SZ) [Zones de soutien] p.69 attribuent automatiquement aux vivosaurs des Attack Zones (AZ) [Zones d'attaque]. Certains effets s'appliquent aux vivosaurs alliés, d'autres aux vivosaurs ennemis.



HABILETÉS 1

Les habiletés des vivosaurs sont affichées ici.

Note : le nombre d'habiletés disponible pour chaque vivosaur augmentera à mesure que vous trouverez des morceaux de fossile p.66.





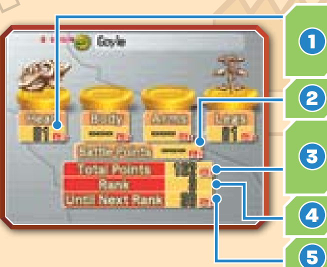
HABILETÉS 2

Lorsque la première page des habiletés est pleine, l'information concernant les habiletés est affichée ici.



RÉGÉNÉRATION COMPLÉTÉE

L'information concernant la régénération p.66 complète des vivosaurs est affichée ici.



1. Pointage maximal obtenu pour le nettoyage des morceaux de fossile p.64.
2. Pointage obtenu lors des combats de fossiles.
3. Nombre total de points obtenus pour les combats de fossiles et le nettoyage.
4. Classement actuel du vivosaur.
5. Points requis pour passer au prochain classement.



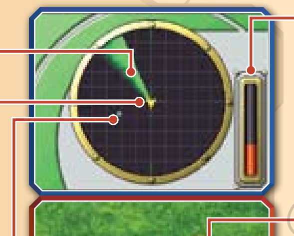


CREUSER



ÉCRAN DE FOUILLE

Utilisez la sonde pour fossiles au haut de l'écran pour trouver des fossiles enfouis sous terre. Une fois les fossiles trouvés, utilisez votre pioche sur l'écran du bas pour les déterrer.



La sonde pour fossiles

Emplacement du joueur

indique la direction dans laquelle votre personnage se déplace.

Point

Emplacement de fossile enfoui.

Compteur du coffre

Capacité du coffre. Votre coffre est plein lorsque le compteur rouge atteint le haut de la barre.

Roche

Certains objets comme les roches et les souches peuvent être brisés. Les objets cassables et incassables sont marqués de couleurs différentes. Certains objets cassables peuvent parfois renfermer de l'argent.



COMMENT CREUSER

UTILISER VOTRE SONDE

Appuyez sur L ou R, ou touchez votre personnage sur l'écran tactile pour activer la sonde. Les emplacements des fossiles enfouis se révéleront par des points.

BALANCER LA PIOCHE



Appuyez sur A ou touchez un point près de votre personnage pour faire balancer la pioche. Si vous êtes bien positionné, vous pouvez creuser et mettre la main sur les fossiles enfouis. Vous pouvez également balancer votre pioche pour détruire certains objets comme des roches et des souches.

- Essayez de ne pas positionner le personnage directement au-dessus du fossile lorsque vous balancez la pioche. Assurez-vous que le point se trouve en face du personnage.

SITES DE FOUILLE

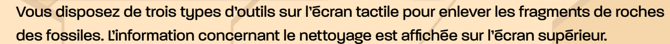


Vous creuserez dans des sites de fouille. À mesure que vous progresserez et que votre niveau de chasseur p.55 augmentera, plus de sites de fouille deviendront disponibles. Parlez à Beth p.56 dans la zone des chasseurs pour vous rendre aux sites de fouille.



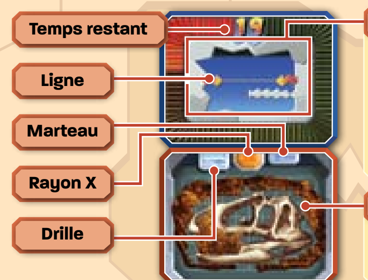


NETTOYAGE ET RÉGÉNÉRATION



ÉCRAN DE NETTOYAGE

Vous disposez de trois types d'outils sur l'écran tactile pour enlever les fragments de roches des fossiles. L'information concernant le nettoyage est affichée sur l'écran supérieur.



Statut du nettoyage

À mesure que vous nettoierez, le compteur bleu augmentera. Si vous endommagez le fossile, c'est le compteur rouge qui montera. Plus le compteur bleu augmente, plus le pointage et la puissance de votre vivosaur s'élèveront.

Fossile

Essayez de nettoyer les roches autour du fossile sans l'endommager.

NETTOYAGE : RÉUSSITE OU ÉCHEC

Votre nettoyage sera réussi si le compteur bleu rencontre la ligne quand le temps est écoulé, ou si vous arrivez à enlever tous les excès de roche du fossile. Dès que le compteur rouge franchit la ligne, votre nettoyage se soldera instantanément par un échec et vous perdrez le fossile.

Note : vous pouvez appuyer sur START pour arrêter et quitter la partie lors du nettoyage. Cela entraînera automatiquement un échec.





COMMENT NETTOYER



UTILISER LES RAYON X

Touchez les rayon X pour dévoiler brièvement les contours du fossile dans la roche.

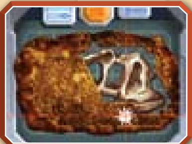
Note : certains fossiles enfouis ne peuvent être vus avec les rayon X.

UTILISER LE MARTEAU

Sélectionnez le marteau, puis touchez la roche qui contient le fossile. Vous briserez ainsi les roches qui se trouvent dans un large rayon autour du point de contact.

- Le marteau est un outil puissant et doit être utilisé avec prudence pour ne pas endommager les fossiles.

UTILISER LA DRILLE



Sélectionnez la drille, puis touchez la roche où le fossile est enfoui pour enlever petit à petit la roche autour du fossile.

- Le marteau est un outil puissant et doit être utilisé avec prudence pour ne pas endommager les fossiles.

SOUFFLER SUR LES DÉBRIS DE ROCHE

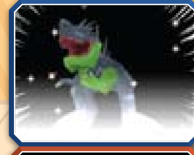
Vous pouvez enlever les débris de roche produits par la drille en soufflant sur le microphone ou en appuyant sur le bouton L ou R à plusieurs reprises.

Note : les débris de roche peuvent être enlevés en soufflant très légèrement sur le microphone. Prenez note que souffler fort à plusieurs reprises peut provoquer des étourdissements ou une sensation de malaise.



RÉGÉNÉRATION (FAIRE RENAÎTRE LES DINOSAURES)

Il existe quatre différents types de fossiles : la tête, le corps, les bras et les jambes. Si vous réussissez à nettoyer la tête, vous pouvez faire revivre un dinosaure. C'est ce qu'on appelle la « régénération ». Plus le pointage accordé au nettoyage du fossile est élevé, plus votre vivosaur sera puissant. Une fois de retour à la vie, votre dinosaure peut servir de vivosaur dans des combats de fossiles.

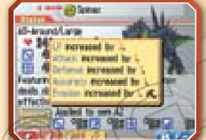






INTÉGRATION

À mesure que vous accumulerez des morceaux de fossile, votre vivosaur deviendra plus fort et développera de nouvelles habiletés. Votre vivosaur deviendra également plus puissant si vous réussissez à nettoyer de nouveau des morceaux déjà nettoyés pour obtenir un meilleur pointage. C'est ce qu'on appelle « l'intégration ».





GRIMPER AU CLASSEMENT

Vos vivosaurs grimperont au classement et amélioreront leurs habiletés à mesure que vous intégrerez de nouveaux morceaux et accumulerez des points lors des combats  p.69.



COMBATS DE FOSSILES

ÉCRAN DE L'ALIGNEMENT

Avant le combat, vous devrez d'abord vous rendre à l'écran Formation [Alignement]. Vous pouvez réorganiser les vivosaurs (Médailles Dino) dans l'alignement de votre équipe et ainsi changer les positions qu'ils occuperont sur le champ de bataille p.69. Examinez les caractéristiques des vivosaurs de l'adversaire, tels que leur type p.71, et ajustez votre alignement en conséquence. Sélectionnez **Ready!** [Prêt!] pour commencer le combat.



RÈGLEMENTS DES COMBATS DE FOSSILES

Vous affronterez l'équipe ennemie, commandant vos vivosaurs sur l'écran de combat p.68. L'équipe ayant le moins de LP (Points de vie) p.68 au total pour ses vivosaurs, attaquera la première. Les équipes s'attaquent chacune à leur tour. Si vous éliminez tous les vivosaurs de votre adversaire, vous gagnez; mais si l'ensemble de vos vivosaurs est éliminé, vous perdez.

ÉCRAN DE BATAILLE

Vos actions au cours de la bataille dépendent des commandes affichées sur l'écran tactile. La description de la bataille et les commentaires sont affichés sur l'écran supérieur.

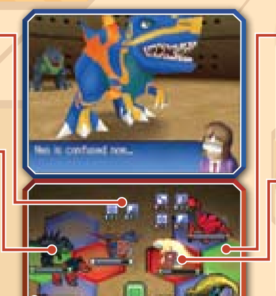
Effets de soutien

Affiche les effets de soutien p.60 appliqués à votre équipe.

Vivosaur

Jauge de LP

Affiche l'énergie du vivosaur. L'énergie indiquée par cette jauge diminuera si le vivosaur se fait blesser. Le vivosaur sera éliminé si la jauge descend à zéro.



Champ de bataille

L'équipe du joueur est à gauche, l'équipe ennemie est à droite.

État des effets

Ils indiquent l'état des effets p.71 appliqués à vos vivosaurs.

Icône des commandes p.70

FP de l'équipe du joueur

FP de l'équipe ennemie

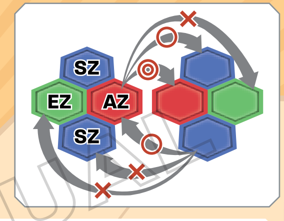
FP (PUISSANCE DU FOSSILE)

Chaque fois qu'un vivosaur utilise une habileté, la FP est utilisée. Chaque vivosaur ne peut utiliser qu'une habileté par tour. Par contre, plus d'un vivosaur peut agir au même tour tant qu'il vous reste de la FP. Chaque équipe recevra de la FP au début de son tour. Les équipes qui perdent un vivosaur recevront de la FP une fois seulement.



LE CHAMP DE BATAILLE

Le champ de bataille compte trois types de zone : AZ (Zone d'attaque), SZ (Zones de soutien) et EZ (Zone de secours). L'importance des dégâts infligée varie d'une zone à l'autre. À noter, les vivosaurs ne peuvent pas attaquer à partir de toutes les zones.



AZ (Zone d'attaque)

Vous pouvez attaquer l'ennemi qui se trouve dans les zones AZ et SZ à partir d'ici. Les vivosaurs livreront des attaques plus puissantes depuis cette zone, mais ils subiront par contre des dommages plus importants.

SZ (Zone de soutien)

Vous pouvez attaquer l'ennemi qui se trouve dans la zone AZ à partir d'ici. Les vivosaurs livreront des attaques moins puissantes depuis cette zone, mais ils subiront par contre moins de dommage. Aussi, les vivosaurs qui se trouvent dans la zone SZ appliquent des effets de soutien aux vivosaurs alliés ou ennemis de la zone AZ.

Note : la puissance d'attaque de certains types de vivosaurs n'est pas diminuée lorsqu'ils attaquent depuis la zone SZ.

EZ (Zone de secours)

Les vivosaurs dans cette zone ne peuvent ni attaquer, ni être attaqués.

GAGNER/PERDRE DES COMBATS DE FOSSILES

Gagner un combat de fossile vous fera gagner des points. Si vous perdez, vous serez renvoyé à l'hôtel p.72.

Note : vous pouvez appuyer sur START au cours de la bataille et vous retirer du combat, ce qui résultera en un échec.



LES ICÔNES DE COMMANDES

Il y a quatre icônes de commandes.

 UTILISATION DES HABILETÉS	Sélectionnez cette icône, puis un vivosaur. Par la suite, sélectionnez une habileté, puis choisissez sur quel vivosaur vous allez l'utiliser. La plupart des habiletés sont des attaques contre les ennemis, mais quelques-unes peuvent être utilisées pour aider des alliés. Note : le vivosaur ennemi sera marqué d'une [icône] quand votre vivosaur a l'avantage de l'élément et une [icône] lorsque c'est l'ennemi qui a l'avantage.
 AFFICHER L'INFORMATION	Sélectionnez cette icône, puis un vivosaur pour consulter sa fiche de renseignements.
 ÉCHANGER	Sélectionnez cette icône, puis un vivosaur dans la zone SZ pour l'échanger avec un vivosaur de la zone AZ. Le vivosaur de la zone AZ sera ainsi placé dans la zone EZ et pourra se déplacer qu'après deux tours.
 FIN DU TOUR	Sélectionnez cette icône, puis sélectionnez Yes [Oui] pour mettre fin à votre tour et passer au tour de votre adversaire.

TYPES D'HABILETÉS

En plus des habiletés ordinaires, il existe d'autres types d'habiletés, comme les pouvoirs d'influencer l'état des alliés ou des ennemis, des habiletés spéciales comme envoyer un ennemi dans la zone EZ, ainsi que des habiletés constamment actives telles que l'Auto Counter [Compteur automatique].

POUVOIRS D'INFLUENCE

Vous pouvez affecter vos alliés et ennemis vivosaurs de différentes façons en utilisant les pouvoirs d'influence suivants :

 EMPOISONNER	Inflige des dommages à la fin du tour de la victime.	 ENRAGER	Réduit la précision des attaques de la victime, mais en augmente la puissance.
 ENDORMIR	Empêche la victime d'échanger ou d'utiliser ses habiletés. La victime se réveillera lorsqu'attaquée.	 RIPOSTER	Permet à la cible de contre-attaquer.
 EFFRAYER	Désactive certaines des habiletés de la victime.	 ENFLAMMER	Augmente la puissance d'attaque de la cible.
 EXCITER	Désactive la capacité de la victime à échanger.	 FORTIFIER	Augmente la puissance de défense de la cible.
 CONFONDRE	Fait agir la victime de façon imprévisible.	 ACCÉLÉRER	Permet à la cible de mieux esquiver les attaques ennemies.

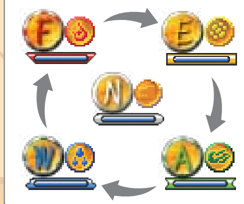
Note : Les pouvoirs d'influence représentés par une icône dorée sont plus puissants que ceux représentés par une icône argentée.

TYPE

Chaque vivosaur est constitué de l'un des cinq éléments : feu, terre, air, eau ou neutre. Chacun des éléments présentés dans le schéma ci-contre a une flèche qui pointe vers un élément plus faible. L'élément le plus fort se voit augmenter sa puissance d'attaque et subit également moins de dommage que l'élément le plus faible.

Note : les vivosaurs neutres n'ont aucun avantage, ni de désavantage par rapport aux autres.

TYPE D'INTERACTIONS

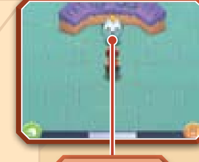




L'ÎLE VIVOSAUR

CENTRE DU FOSSILE

Vous trouverez ici la salle de nettoyage, le bureau du Dr Diggins et plus encore. Dans la salle de nettoyage, parlez à KL-33N pour en savoir plus sur le nettoyage des fossiles.



KL-33N

HÔTEL

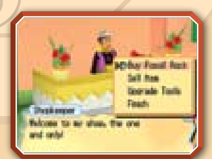
C'est l'endroit où les chasseurs de fossiles séjournent sur l'île. Vous serez renvoyé à l'hôtel si vous perdez un combat de fossile.

FOSSIL STADIUM

C'est ici que vous vous livrez à des combats pour passer au prochain niveau de chasseur. Il existe un Musée des fossiles dans le sous-sol où vous pouvez consulter les notes du Dr Diggins sur une variété de dinosaures.

GUILDE DES CHASSEURS DE FOSSILES

Ce bâtiment vous sera accessible un peu plus tard dans le jeu. Vous trouverez ici la boutique, le commis à l'information et le salon des masques. À l'intérieur de la boutique, vous pouvez acheter et vendre des fossiles, et obtenir de meilleurs outils de creusage et de nettoyage.





VMM

Ces dispositifs, que l'on trouve un peu partout dans l'île, servent à créer et modifier des équipes de vivosaurs qui feront des combats. Les VMM (Machines de gestion des vivosaurs) permettent aussi de quitter les sites de fouille pour retourner à la ville.

ÉCRAN DES ÉQUIPES

Vous pouvez créer jusqu'à trois équipes. L'équipe marquée d'une ★ est l'équipe avec laquelle vous combattez. Sélectionnez le panneau « ... » pour créer une nouvelle équipe. Vous pouvez changer d'équipe ou d'alignement, modifier le nom de l'équipe ainsi que copier ou supprimer des équipes.





CANON DES CHASSEURS

Vous pourrez vous servir du canon des chasseurs une fois que vous aurez atteint le niveau de chasseur 4. Parlez au gardien du canon et sélectionnez une option. Si vous choisissez de remplir le canon de fossiles, vous pouvez choisir de les envoyer à d'autres joueurs en sélectionnant Play with Another Person [Jouer avec un ami] p.74 ou Tag Mode [Mode tague] p.78.



Gardien du canon



JOUER AVEC UN AMI



COMBAT/ÉCHANGE

Grâce à la communication DS sans fil (jeu DS sans fil), vous pouvez combattre et échanger des fossiles avec vos amis qui sont en possession d'un DS et d'une carte de jeu Fossil Fighters à proximité de votre réseau local sans fil.

Note : avant de commencer une partie DS sans fil, veuillez vous référer à la section connexion sans fil à la p.79.

Note : n'éteignez pas la console ni ne retirez la carte de jeu pendant une partie avec la connexion sans fil.

Note : vous ne pouvez pas utiliser le mode assistance pendant une partie avec la connexion sans fil.



COMBAT/ÉCRAN D'ÉCHANGE

Sélectionnez Battle/Trading [Combat/Échange] à partir de l'option Play With Another Person [Jouer avec un ami]. Puis, sélectionnez Yes [Oui] sur l'écran suivant pour poursuivre avec l'écran Battle/Trading. Sur l'écran Battle/Trading, appuyez sur Ⓑ ou touchez B Back pour mettre fin à la connexion sans fil.



Noms des amis

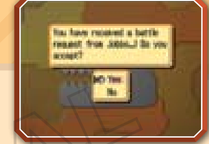
Affiche le nom et le statut de vos amis.

 Votre ami est disponible pour un combat.

 Votre ami est disponible pour échanger des coups de canon (échanger des fossiles) p.76.

AMORCER UN COMBAT

Sélectionnez Start a Session [Commencer une session]. Lorsqu'un opposant a été détecté, l'écran ci-contre s'affiche. Sélectionnez Yes [Oui] pour amorcer le combat. Choisissez votre équipe, puis sélectionnez Ready! [Prêt!] sur l'écran Formation [Alignement].



PARTICIPER À UNE BATAILLE

Sélectionnez un ami dont le nom apparaît avec l'icône ⚔, puis sélectionnez Battle [Combat]. Le combat commencera dès que votre ami aura accepté l'invitation.



RÈGLES DE COMBAT

Pendant les combats sans fil (Combats de fossiles), les habiletés des chasseurs correspondront au plus faible des niveaux de chasseur. Si les deux chasseurs sélectionnent Yes [Oui] après un combat, ils seront renvoyés à l'écran de sélection d'équipe pour amorcer un autre combat.

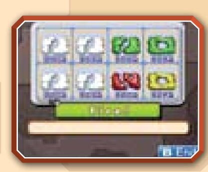
Les équipes qui participent aux combats peuvent être créées à partir des VMM p.73 ou en sélectionnant Formation [Alignement] p.53 à partir de l'écran Play with Another Person [Jouer avec un ami]. De plus, les équipes ne peuvent être modifiées ou supprimées dans le mode alignement.

RÉCEPTION D'UN COUP DE CANON



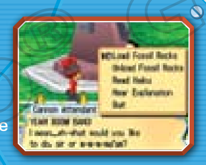
Sélectionnez Receive Cannon Fire [Recevoir le coup de canon]. Lorsque les fossiles ont été envoyés, le nombre de fossiles entrants augmentera. Appuyez sur (B) ou touchez B Back pour revenir à l'écran Battle/Trading [Combat/Échange].

 TIRER LE CANON



Choisissez un ami dont le nom porte l'icône puis sélectionnez Fire Cannon [Tirer le canon]. Sélectionnez les fossiles que vous voulez envoyer, puis touchez Fire [Envoyer]!

CANON DE FOSSILES



Pour envoyer des fossiles dans les modes Battle/Trading [Combat/Échange] ou Tag [Mode tague] p.78, vous devez d'abord charger le canon p.73 de fossiles dans le mode Play Alone [Mode un joueur]. Pour charger le canon de fossiles, parlez au gardien du canon.

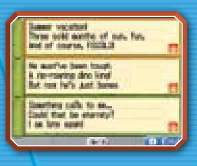
Note : vous ne pouvez charger le canon que de fossiles déjà identifiés. La limite est de huit fossiles à la fois.

 RAMASSER LES FOSSILES REÇUS

Les fossiles reçus dans les modes Battle/Trading [Combat/Échange] ou Tag [Mode tague] atterrissent sur la pelouse des fossiles dans la région du parc. Assurez-vous de les ramasser lorsque vous jouerez dans le mode Play Alone [Mode un joueur].

Note : jusqu'à 20 fossiles seront sauvegardés sur la pelouse des fossiles. Les fossiles les plus anciens seront supprimés en premier.

 HAIKU DE FOSSILES



Chaque fossile reçu par le canon est livré avec un poème haïku. Parlez au gardien du canon pour lire le poème haïku des fossiles. Appuyez sur L ou R pour changer de page.

Note : vous pouvez sauvegarder jusqu'à 45 haïku des fossiles. Pour sauvegarder un haïku, touchez-le ou appuyez sur (A) pour le sélectionner. Puis, assurez-vous de le verrouiller pour qu'il ne soit pas supprimé. Le plus vieux haïku sera supprimé en premier.

TAG MODE [MODE TAGUE]



QU'EST-CE QUE LE TAG MODE?



Le Tag Mode utilise la connexion sans fil pour vous permettre d'échanger des fossiles avec d'autres joueurs d'une façon moins directe.

Note : avant de commencer une partie DS sans fil, veuillez vous référer à la section connexion sans fil à la p.79.

COMMENT UTILISER LE TAG MODE

1. Tout d'abord, charger le canon de fossiles dans le mode Play Alone [Mode un joueur].
2. Sauvegardez et quittez le menu principal, puis sélectionnez Tag Mode. Sur l'écran suivant, sélectionnez Yes [Oui].
3. Tag Mode commencera. Si le jeu se connecte, le nombre de fossiles entrant augmentera. Appuyez sur B ou touchez B Back, puis sélectionnez Yes [Oui] pour mettre fin à Tag Mode.

Note : dans ce mode, il est possible que le nom du joueur p.52 soit communiqué à d'autres joueurs. Pour protéger votre vie privée, ne divulguez pas vos renseignements personnels tels que votre nom de famille, numéro de téléphone, date de naissance, âge, nom de l'école, adresse courriel ou de domicile lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs ou lorsque cette information pourrait être vue par d'autres individus dans des lieux publics.

Note : en Tag Mode, la batterie faiblira plus rapidement qu'en mode veille. Faites attention, si la batterie se décharge complètement, les données qui n'ont pas été sauvegardées seront perdues.



CONNEXION SANS FIL [JEU DS SANS FIL]

Cette section vous explique comment vous servir de la connexion sans fil.

● Ce dont vous avez besoin :

Nintendo DS ou DS Lite 2
Carte de jeu Fossil Fighters 2

INSTRUCTIONS

1. Assurez-vous que les deux consoles Nintendo DS sont éteintes, puis insérez la carte de jeu DS dans la fente de jeu de chaque console.
2. Allumez les consoles. Le menu DS s'affichera.
3. Touchez le panneau Fossil Fighters.
4. Pour des instructions plus détaillées, référez-vous à la page 49.

ERREURS DE COMMUNICATION

Si la connexion DS est interrompue lors d'une partie sans fil, un message d'erreur de communication s'affiche. Si l'écran ci-contre s'affiche, appuyez sur un bouton ou touchez l'écran tactile, puis réessayez.

